

Положение о проведении конкурса на разработку брендируемого персонажа «Энергосберегающий маскот Санкт-Петербурга»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение о проведении конкурса на разработку брендируемого персонажа «Энергосберегающий маскот Санкт-Петербурга» (далее – Конкурс, маскот) определяет цели и задачи Конкурса, условия участия, требования к предъявляемым конкурсным работам, критерии оценки, порядок проведения Конкурса и награждения победителей и действует до завершения конкурсных мероприятий.

1.2. Организатором Конкурса является СПбГБУ «Центр энергосбережения» (далее – Организатор).

1.3. В настоящем Положении используются следующие понятия:

- заявка – заявка установленного образца согласно приложению к настоящему Положению;
- конкурсная работа – маскот, разработанный участником Конкурса;
- маскот – изображение любого живого или вымышленного персонажа или предмета-маскота, олицетворяющего энергосбережение на территории Санкт-Петербурга;
- участник – физическое лицо от четырнадцати лет, проживающее на территории Санкт-Петербурга.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ КОНКУРСА

2.1. Конкурс учрежден в целях создания визуального символа разумного и бережного использования энергетических ресурсов (электрической энергии, тепла и воды) в Санкт-Петербурге.

2.2. Основные задачи Конкурса:

- популяризация энергосберегающего образа жизни среди населения;
- информационное обеспечение мероприятий по энергосбережению и повышению энергетической эффективности;
- повышение культуры энергопотребления, уровня бережного отношения к энергетическим ресурсам.

3. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

3.1. Конкурс проводится с 1 сентября по 23 октября 2026 года и включает:

- прием конкурсных работ с заявками на участие в Конкурсе – с 1 сентября по 30 сентября;
- размещение списка работ, допущенных к он-лайн голосованию на официальной странице Организатора в социальной сети ВКонтакте – 1 октября;
- проведение он-лайн голосования на официальной странице Организатора в социальной сети ВКонтакте – с 2 октября по 11 октября;
- определение экспертами Организатора победителей Конкурса – с 12 октября по 14 октября;
- объявление победителей Конкурса на официальной странице Организатора в социальной сети ВКонтакте: <https://vk.com/gbuce> – 15 октября.
- награждение победителей Конкурса – с 20 октября по 23 октября.

4. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ В КОНКУРСЕ

4.1. Конкурс является открытым по составу участников. В конкурсе имеет право принять участие любое физическое лицо в возрасте от четырнадцати лет, проживающее на территории Санкт-Петербурга.

4.2. Участие в Конкурсе бесплатное. Каждый участник имеет право представить на Конкурс не более одной конкурсной работы. По желанию участника Конкурса наряду с конкурсной работой может быть представлено краткое описание концепции объемом до 100 слов.

4.3. Конкурс проводится в заочной форме.

4.4. Для участия в Конкурсе участникам необходимо:

- подписаться на официальную страницу Организатора в социальной сети ВКонтакте: <https://vk.com/gbuce>;
- сделать репост анонса Конкурса со страницы Организатора Конкурса на свою личную страницу в социальной сети ВКонтакте;
- опубликовать эскиз маскота на своей личной странице в социальной сети ВКонтакте с хэштегами: #ЭнергоэффективныйМаскот и #ВместеЯрчеПетербург;
- отправить заявку с Конкурсной работой на официальную почту Организатора: arabyanc@gbuce.ru по форме согласно приложению к настоящему Положению.

5. ТРЕБОВАНИЯ К КОНКУРСНОЙ РАБОТЕ

5.1. Конкурсная работа представляет собой изображение персонажа-маскота (маскота), олицетворяющего энергосбережение на территории Санкт-Петербурга.

5.2. Визуальные требования к персонажу:

- роль: друг и помощник, который на простых примерах рассказывает о принципах разумного потребления и мотивирует на простые действия по экономии ресурсов;
- характер: дружелюбный, энергичный, интеллектуальный;
- визуальные принципы: современный, технологичный, нейтральный по полу и возрасту, без лишних мелких деталей, подходит аудитории от шести лет;
- цвет: базовая палитра — на усмотрение автора; фирменные цвета центра можно применять как акценты или в атрибутах персонажа:
- сине-бирюзовый Pantone 7470 C;
- красно-оранжевый Pantone 7417 C.

5.3. Форматы реализации и подача:

- Конкурсные работы принимаются в формате компьютерной графики (рекомендуемые форматы: JPG/PNG/PDF/SVG/AI, без ограничений по софту);
- если Конкурсная работа создана как рисунок, необходимо сделать фото рисунка в высоком разрешении;
- размер файла не должен превышать 15 Мб.

6. ПОРЯДОК ОПРЕДЕЛЕНИЯ И НАГРАЖДЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЕЙ КОНКУРСА

6.1. Организатором проводится оценка Конкурсных работ в соответствии с критериями оценки.

При определении победителей учитываются следующие критерии:

- уникальность — степень новизны и оригинальности представленного маскота;
- визуальное оформление — внешняя привлекательность маскота;
- адаптивность — дизайн и сочетание цветов должны позволять легко наносить маскот на сувенирную продукцию (значки, закладки, стикеры и т.д.) и использовать в создании

ростовой куклы.

6.2. Определение Победителя Конкурса осуществляется Организатором двумя этапами:

Этап 1. Отборочный. Экспертная комиссия Организатора (далее — Комиссия) осуществляет предварительный отбор конкурсных работ, соответствующих требованиям настоящего Положения. Работы, прошедшие отбор, размещаются на официальной странице Организатора в социальной сети ВКонтакте для он-лайн голосования. Все участники Конкурса, допущенные Комиссией для участия в он-лайн голосовании, получают сертификат об участии в электронном формате на адрес электронной почты, указанный в анкете участника.

Этап 2. Определение победителей.

а) По результатам он-лайн голосования определяется работа-победитель зрительского голосования.

б) Независимо от итогов он-лайн голосования Организатор оставляет за собой право единоличного окончательного выбора Победителя Конкурса (обладателя Гран-при). Выбор Победителя основывается на комплексной оценке Комиссией соответствия маскота критериям установленным настоящим Положением.

6.3. В случае если Победитель Конкурса, определенный решением Комиссии согласно подпункту «б» пункта 6.2 настоящего Положения, совпадает с победителем он-лайн голосования, данному участнику присуждается статус Победителя Конкурса и вручается главный приз.

6.4. В случае если Победитель Конкурса, определенный решением Комиссии, отличается от участника, набравшего наибольшее количество голосов в он-лайн голосовании, то:

участник, чья работа набрала наибольшее количество голосов по результатам он-лайн голосования, объявляется обладателем Приза зрительских симпатий;

участник, выбранный Комиссией, объявляется Победителем Конкурса (обладателем Гран-при).

6.5. Обладатель Приза зрительских симпатий получает грамоту Организатора и памятный приз.

6.6. Организатор оставляет за собой право не определять Победителя Конкурса (не присуждать Гран-при), если ни одна из представленных работ не отвечает совокупности критериев оценки.

6.7. Апелляция результатов Конкурса не предусмотрена. Решение Комиссии является окончательным.

6.8. Торжественное награждение победителей состоится в рамках фестиваля #ВместеЯрче – Хакатона «ПлюсМинус» в пространстве «Кванториум» по адресу: ул. Ушинского дом, 6 в период с 19 октября по 23 октября.

7. ТРЕБОВАНИЯ К АВТОРСКИМ ПРАВАМ

— маскот в целом и(или) его элементы (шрифты/текстуры/стоки) не должны содержать прямой и косвенный плагиат, несанкционированные копирования, нарушать авторские или смежные права, а также унижать или оскорблять национальные, религиозные чувства граждан;

— маскот не должен в своём составе содержать графические или текстовые указания имён, псевдонимов реальных личностей;

— не допускается использование товарных знаков (брендов/маскотов), а также иных обозначений, сходных до степени смешения с фирменным наименованием, товарным знаком или коммерческим обозначением, принадлежащим другому лицу, обладающему соответствующим исключительным правом;

– участник гарантирует, что представленный маскот полностью создан творческим трудом Участника, не является переработкой (фан-артом) существующих известных персонажей кино, анимации, литературы или видеоигр, а также не содержит элементов нейросетевой генерации без последующей ручной авторской доработки, составляющей самостоятельное произведение дизайна;

– участник Конкурса гарантирует собственное авторство разработанного маскота.

8. ПРОЧИЕ УСЛОВИЯ

8.1. Подача участником Конкурса заявки означает полное и безоговорочное согласие участника с условиями проведения Конкурса в соответствии с настоящим Положением.

8.2. В случае предъявления требований, претензий и исков третьих лиц, в том числе правообладателей авторских и смежных прав на представленный маскот, участник Конкурса обязуется решать их от своего имени и за свой счёт. Ответственность за нарушение авторских и смежных прав несет участник Конкурса, представивший соответствующий маскот. Организаторы Конкурса не несут ответственности за нарушение участниками Конкурса авторских и смежных прав третьих лиц.

8.3. Организатор Конкурса оставляет за собой право использовать конкурсную работу для оценки и распространения в рамках Конкурса.

8.4. Победитель Конкурса, определенный Организатором, в течение 5 (пяти) дней с момента определения Победителя Конкурса в обязательном порядке подписывает с Организатором безвозмездный договор на отчуждение исключительных прав на разработанный маскот в полном объеме. Отказ от подписания указанного договора влечет аннулирование статуса Победителя конкурса и отказ в присуждении наград и призов.

8.5. Организатор имеет полное право на распоряжение маскотом после передачи исключительных прав на него в соответствии с указанным договором.